



OBJETO: CONSTRUÇÃO DE CABECEIRAS DE PONTE

ENDEREÇO: RUA MARANHÃO, CAMPESTRINHO - COORDENADAS: 21°43'41,73"S E 46°38'59,89"O

PROPRIETÁRIO: PREFEITURA MUNICIPAL DE DIVINOLÂNDIA

PLANILHA ORÇAMENTÁRIA

DATA: 22/05/2019

CPOS - BOLETIM 175 Data base: 01/03/2019

FUNTE	CÓDIGO	DESCRIÇÃO DOS SERVIÇOS	UNID.	QUANT.	PR. UNIT.(R\$)	VALOR (R\$)	VALOR (R\$) com BDI
1.0		ESCAVAÇÃO E FUNDAÇÃO				8.905,34	11.131,68
CPOS	12.04.020	Estaca pré-moldada de concreto até 20 t	m	72,00	63,62	4.580,64	5.725,80
CPOS	12.04.010	Taxa de mobilização e desmobilização de equipamentos para execução de estaca pré-moldada	tx	1,00	3000,00	3.000,00	3.750,00
CPOS	07.02.040	Escavação mecanizada de valas ou cavas com profundidade de até 3,00 m	m³	130,00	7,40	962,00	1.202,50
CPOS	05.10.010	Carregamento mecanizado de solo de 1ª e 2ª categoria	m³	130,00	2,79	362,70	453,38
2.0		ESTRUTURA EM CONCRETO ARMADO				24.257,28	30.321,60
CPOS	11.01.130	Concreto usinado, fck = 25,0 MPa	m³	23,60	264,53	6.242,91	7.803,64
CPOS	11.16.080	Lançamento e adensamento de concreto ou massa por bombeamento	m³	23,60	114,10	2.692,76	3.365,95
CPOS	09.02.020	Forma plana em compensado para estrutura convencional	m²	113,20	97,64	11.052,85	13.816,06
CPOS	10.01.040	Armadura em barra de aço CA-50 (A ou B) fyk = 500 MPa	kg	275,00	6,61	1.817,75	2.272,19
CPOS	10.02.020	Armadura em tela soldada de aço	kg	227,00	6,94	1.575,38	1.969,23
CPOS	32.09.040	Apoio em placa de neoprene fretado	dm³	7,00	125,09	875,63	1.094,54
3.0		TABULEIROS				11.883,47	14.854,34
CPOS	11.01.320	Concreto usinado, fck = 30,0 MPa - para bombeamento	m³	5,35	309,00	1.653,15	2.066,44
CPOS	11.16.080	Lançamento e adensamento de concreto ou massa por bombeamento	m³	5,35	114,10	610,44	763,05
CPOS	09.02.040	Forma plana em compensado para estrutura aparente	m²	44,45	101,21	4.498,78	5.623,48
CPOS	10.01.040	Armadura em barra de aço CA-50 (A ou B) fyk = 500 MPa	kg	774,75	6,61	5.121,10	6.401,38
		BDI	%	25,00			
TOTAL GERAL						R\$ 45.046,09	R\$ 56.307,61

Assinatura:

Eng.º Civil Edmilson Ap. Ribeiro
CREA-SP: 5061033138